

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 1 Дата: 20 октября 2008 г.

Тема: работа со строками

Введите строку длиной не более 80 символов из `stdin`, создайте строку минимально возможной длины, содержащую введённую строку дважды, выведите её в `stdout` и освободите выделенную память. Пример: для ввода `qwe` должно быть выведено `qweqwe`.

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 2 Дата: 20 октября 2008 г.

Тема: работа со строками

Введите две строки длиной не более 80 символов из `stdin`, создайте строку минимально возможной длины, содержащую обе строки подряд, выведите её в `stdout` и освободите выделенную память. Пример: для ввода `qwe` и `rty` должно быть выведено `qwerty`.

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 3 Дата: 20 октября 2008 г.

Тема: работа со строками

Введите строку длиной не более 80 символов из `stdin`, создайте строку минимально возможной длины, содержащую введённую строку дважды, выведите её в `stdout` и освободите выделенную память. Пример: для ввода `qwe` должно быть выведено `qweqwe`.

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 4 Дата: 20 октября 2008 г.

Тема: работа со строками

Введите две строки длиной не более 80 символов из `stdin`, создайте строку минимально возможной длины, содержащую обе строки подряд, выведите её в `stdout` и освободите выделенную память. Пример: для ввода `qwe` и `rty` должно быть выведено `qwerty`.